

INICIATIVA

INICIA = **DES** + + +

Dotes Entrenadas Varios

VELOCIDAD

VELOC. BASE Con Armadura Modif. Temporal

pies pies pies

Nadar Volar Tregar

pies pies pies

ATAQUE BASE

ATAQUE BASE **CUERPO A CUERPO** **A DISTANCIA**

Modif. Temp. Ataque Modif. Moral Bonif. Penalizador Ataque Poderoso

+ = + - -

Modif. Temp. Daño Modif. Moral Bonif. Penalizador Ataque Poderoso

+ = + - +

Modificadores condicionales

MANIOBRAS DE COMBATE

BON. MANIOBRAS DE COMBATE Ataque Base Modif. de Tamaño Varios

BMC = **FUE** + **AB** - +

MANIOBRAS DE COMBATE DEFENSA Modif. Esquiva Modif. Deflección Ataque Base Modif. Tamaño Varios

DMC = 10 + **FUE** + **DES** + + + **AB** - +

DESPREVENIDO DMC Modif. Deflección Ataque Base Modif. Tamaño Varios

DMC = 10 + **FUE** N/A N/A + + + **AB** - +

BMC Temporal DMC Temporal Modificadores Condicionales

+ **BMC** + **DMC**

SALUD

PUNTOS de GOLPE Heridas Moribundo Estable No Letal Inconsciente

Pg Pg Pg

CLASE DE ARMADURA

CLASE DE ARMADURA Modif. Esquiva Modif. Deflección Bonif. Amadura Bonif. Escudo Amadura Natural Modif. Tamaño

CA = 10 + **DES** + + + + + +

DESPREVENIDO CLASE DE ARMADURA

CA = 10 N/A N/A + + + + +

TOQUE CLASE DE ARMADURA

CA = 10 + **DES** + + N/A N/A N/A +

AC Temporal Resistencia Conjuros Modificadores Condicionales

+ **CA**

Reducción de Daño

/

Notas

ARMAS / ATAQUES

Alcance Tipo Ataque Daño Crítico

Munición # Munición Especial #

Alcance Tipo Ataque Daño Crítico

Munición # Munición Especial #

Munición # Munición Especial #

TIROS DE SALVACIÓN

FORTALEZA Base Racial Varios Modif. Temp.

FORT = **CON** + + + +

REFLEJOS

REF = **DES** + + + +

VOLUNTAD

VOL = **SAB** + + + +

Evasión Evasión Mejorada Resistencia Sentido de las Trampas

Modificadores Condicionales

EFECTOS

EXPLORADOR

Nivel de Explorador

Bonif. de Nivel +

Nivel de Explorador - 3 = Nivel de Lanzador

ENEMIGO PREDILECTO

ENEMIGO PREDILECTO

Bonif. Enemigo Predilecto

2 4 6 8 10 12

<input type="checkbox"/>					
<input type="checkbox"/>					
<input type="checkbox"/>					
<input type="checkbox"/>					
<input type="checkbox"/>					
<input type="checkbox"/>					

TERRENO PREDILECTO

TERRENO PREDILECTO

Bonif. Terreno Predilecto

2 4 6 8

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

EMPATÍA SALVAJE

BONIF. EMPATÍA SALVAJE

Nivel de Explorador

Varios

= CAR + +

RASTREAR

Nivel de Explorador

Rastrear = $(\text{Nivel} \div 2) + \text{Bonif. Superv.}$

CONJUROS

A partir de nivel 4

CD de la Salvación

Conjuros por día

=

Conjuros Base

+

Conj. Adic. SAB

<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

CD de la Salvación = 10 + SAB + Nivel de Conjuro

Concentración = SAB + Nivel de Lanzador

VARITAS

CARGAS #	<input type="checkbox"/>								
CARGAS #	<input type="checkbox"/>								
CARGAS #	<input type="checkbox"/>								
CARGAS #	<input type="checkbox"/>								
CARGAS #	<input type="checkbox"/>								

ESTILO DE COMBATE

TIRO CON ARCO COMBATE CON 2 ARMAS

Nivel de Explorador

Elige una dote adicional para tu estilo en los niveles: 2, 6, 10, 14 y 18.

2	<input type="checkbox"/> Disparo a Larga Distancia	<input type="checkbox"/> Tajo Doble	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> Disparo a Bocajarro	<input type="checkbox"/> Golpe con el Escudo Mejorado	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> Disparo Preciso	<input type="checkbox"/> Desenvainado Rápido	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> Disparo Rápido	<input type="checkbox"/> Combate con 2 Armas	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/> Disparo Preciso Mejorado	<input type="checkbox"/> Combate con 2 Armas Mejorado	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> Disparo Múltiple	<input type="checkbox"/> Defensa con 2 Armas	<input type="checkbox"/>
10	<input type="checkbox"/> Disparo Perforante	<input type="checkbox"/> Combate con 2 Armas Mayor	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> Disparo a la Carrera	<input type="checkbox"/> Desgarrar con 2 Armas	<input type="checkbox"/>

Las dotes adicionales de Explorador se pueden elegir sin cumplir ningún requisito, pero sólo se aplican cuando NO lleva armadura pesada.

VÍNCULO DEL CAZADOR

COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO COMPAÑERO ANIMAL

DURACIÓN COMPARTIR ENEMIGO PREDILECTO

Varios

asaltos = SAB +
(Mínimo SAB 1)

Compartir la mitad de tu Bonif. de Enemigo Predilecto contra un solo objetivo con tus aliados en un rango de 30 pies

Nombre:

Tipo de Criatura:

CONJUROS PREPARADOS

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

PERGAMINOS

POCIONES

Traducido por Darkenihil

BIOGRAFÍA DEL PERSONAJE

Nombre _____

Origen _____

ORÍGENES

Padres

AMISTOSO HOSTIL

País _____ / Región _____ / Pueblo _____

AMISTOSO HOSTIL



RETRATO

Traducido por Darknihil

AFILIACIONES

Religión

AMISTOSO HOSTIL

Superior

AMISTOSO HOSTIL

País Actual _____ / Región _____ / Pueblo _____

AMISTOSO HOSTIL

Afiliación

AMISTOSO HOSTIL

Afiliación

AMISTOSO HOSTIL



APARIENCIA

Raza HOMBRE MUJER

Edad _____ Altura _____ Peso _____

Ojos _____ Pelo _____

Rasgos Característicos _____

Ropajes Predilectos _____

ALIADOS Y ENEMIGOS

AMISTOSO HOSTIL



PERSONALIDAD

Motivaciones _____

Miedos _____

Le gusta _____

Le repugna _____

Rarezas / Manías _____